1. Desenvolva um programa que crie um vetor vetor01 com 10 elementos inteiros preenchidos dinamicamente. Construir um vetor vetor02 com o mesmo tipo e tamanho e com os "mesmos" elementos do vetor vetor01, ou seja, vetor02[i] = vetor01[i].
2. Implemente um programa que crie um vetor vet1 com 8 elementos inteiros. Construir um vetor vet02 de mesmo tipo e tamanho e com os elementos do vetor vet01 multiplicados por 2, ou seja: vet02[i] = vet01[i] \* 2.
3. Criar um vetor A com 15 elementos inteiros. Construir um vetor B de mesmo tipo e tamanho, sendo que cada elemento do vetor B deverá ser o quadrado do respectivo elemento de A, ou seja: B[i] = A[i] \* A[I].
4. Criar um vetor A com 15 elementos inteiros. Construir um vetor B de mesmo tamanho, sendo que cada elemento do vetor B deverá ser a raiz quadrada do respectivo elemento de A, ou seja: B[i] = sqrt(A[i]).
5. Criar um vetor A com 10 elementos inteiros. Construir um vetor B de mesmo tipo e tamanho, sendo que cada elemento do vetor B deverá ser o respectivo elemento de A multiplicado por sua posição (ou índice), ou seja: B[i] = A[i] \* i.